REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „KOCHAM WINDY”

Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej jest Katowickie Centrum Edukacji Zawodowej – Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego, Technikum nr 8 w Katowicach wraz z Polskim Stowarzyszeniem Producentów Dźwigów, zwany dalej „Organizatorem”. Grę współorganizują firmy z branży dźwigowej : KONE, ORONA, OTIS, Amartech i inne.
2. Gra miejska „KOCHAM WINDY” to wydarzenie tworzone z myślą o szerzeniu wiedzy o stosunkowo nowym zawodzie jakim jest technik urządzeń dźwigowych. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze jest Katowickie Centrum Edukacji Zawodowej – Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego (iod@cuw.katowice.pl)
3. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciążącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry).

Rejestracja

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przesyłać na adres email: **sekretariat@tech8katowice.pl**.
2. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska, adres mailowy szkoły oraz adres mailowy opiekuna uczniów.
3. Organizator potwierdzi mailowo zapis drużyny do Gry
4. Drużyna może składać się z minimum 3, a maksymalnie z 5 osób.
5. Każda drużyna musi posiadać jednego opiekuna ze strony szkoły, której uczestnicy są uczniami.
6. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora.
7. Zgłoszenia szkół będą przyjmowane do dnia 4 marca 2026r. lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 8 drużyn).
8. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 13 lat (uczniowie klas VII i VIII szkół podstawowych)
9. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.

10. Szkoła wysyłając mail ze zgłoszeniem na Grę, akceptuje niniejszy Regulamin.

Przebieg gry

1. Gra zostanie rozegrana dnia 11 marca 2026r. na terenie miasta Katowice w godzinach 10:00 – 14:00.
2. Odbiór kart do Gry przez opiekuna drużyny będzie możliwy 11 marca 2026r. od godziny 09:00 w Punkcie Startowym Gry w Technikum nr 8 mieszczącym się przy ul. Mickiewicza 16 (centrum).
3. Nieodebranie karty do Gry do godziny 09:45 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.
4. Opiekun drużyny kwituje odbiór karty do Gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Warunkiem odebrania karty przez opiekuna grupy w dniu 11 marca 2026r., jest przekazanie podpisanych przez rodziców lub opiekunów prawnych stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.
7. Po przejściu przez wyznaczone i opisane w karcie Gry **PUNKTY GRY**, uczestnicy wracają do Punktu Startowego.
8. Uczestnicy Gry przemieszczają się po Katowicach, korzystając tylko ze środków komunikacji publicznej.
9. Opiekun drużyny odpowiada za bezpieczeństwo uczestników Gry.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do nie ujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.
11. Zakończenie Gry jest o godzinie 14:00 w Punkcie Startu.
12. W Punkcie Startowym odbędzie się quiz podsumowujący zdobyte informacje na punktach gry. W skład komisji konkursowej wchodzą przedstawiciele Technikum nr 8 i firm partnerskich. Decyzja komisji jest ostateczna

WARUNKI UDZIAŁU W GRZE

1. Warunkiem odebrania Karty do Gry jest przekazanie zgód rodziców lub opiekunów prawnych dotyczących wzięcia udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie, a w tym:
    a. przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1));
    b. opublikowanie na łamach prasy i w mediach, mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika.
2. Katowickie Centrum Edukacji Zawodowej – Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego, Technikum nr 8 w Katowicach oraz jego pracownicy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki i szkody powstałe w trakcie gry.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

Karta zgłoszenia udziału w Grze Terenowej „KOCHAM WINDY”

Zgłaszam udział uczniów szkoły

……

(nazwa i adres szkoły)

……..

(Adres mailowy szkoły)

Opiekun

……

(imię i nazwisko)

……

(Adres mailowy opiekuna)

Uczniowie

1. ……
2. ……
3. ……
4. ……
5. ……

Podpis opiekuna